nautiques Événements

Le Rallye d' André Le Nôtre

Château & jardins de Chantilly



Nouveau GPS
Photo-localisation

Le Rallye d'André Le Nôtre

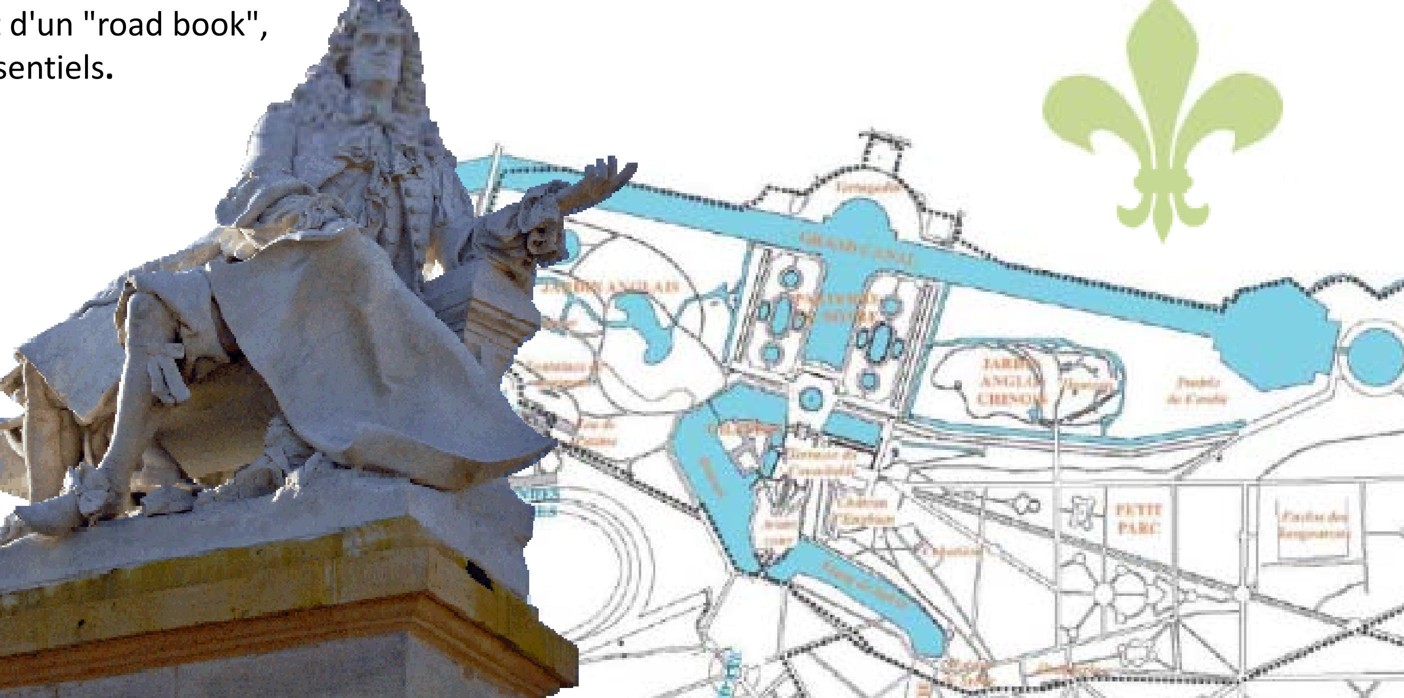
A la fin du 17e siècle, Louis de Bourbon, Prince de Condé, fit dessiner les jardins du Château de Chantilly par André Le Nôtre. Ainsi fut formé le Grand Canal sur lequel naviguaient des bateaux richement décorés aux armes de Condé. On allait, accompagné de musiciens à la Ménagerie pour y découvrir les animaux exotiques du prince, également à la laiterie pour y déguster la fameuse crème Chantilly.

Découverte inédite du Château de Chantilly, de son Parc et jardins à la française et à l'anglaise au travers de la reconstitution des parcours d'agrément et jeux de l'époque ! Véritable exploration de la vision de Le Nôtre et du mode de vie de l'époque par la reconstitution de leurs composantes, équipé de cartes historiques et d'un "road book", assisté d'un GPS afin d'atteindre les points essentiels.

Qui s'est inspiré de Chantilly pour concevoir ses jardins ?

A vous de le découvrir ! Vous aurez à explorer le Parc et le château à la recherche de ce personnage. Les parcours que vous déterminerez vous conduiront sur les différentes terrasses et perspectives.

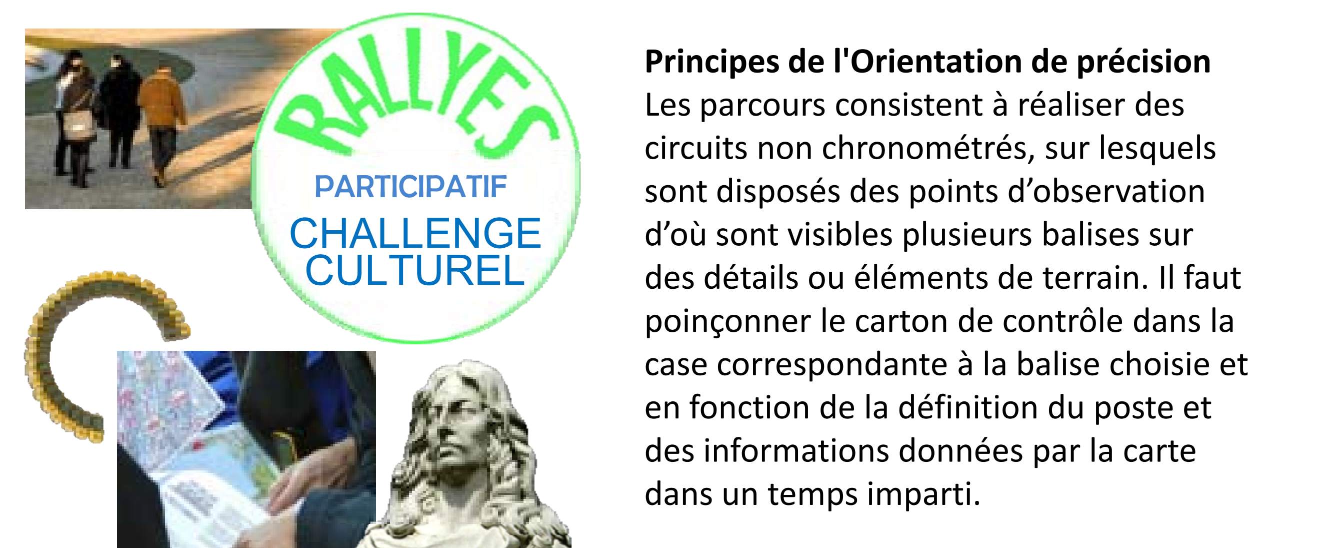
Vos observations et vos déductions, l'étude des peintures et décorations du château, des statues et sculptures du parc vous donneront de précieux indices.





LE RALLYE D'ANDRE LE NOTRE

Si vous souhaitez découvrir la merveilleuse diversité du Domaine, Le château et jardins du Parc, nous vous invitons au **Challenge culturel participatif** pédestre GPS, il vous conduira dans les endroits les plus beaux et les plus insolites du Château et du Parc. Véritable découverte des modes de vie et de l'architecture au temps des Princes et des Rois, du génie de Le Nôtre. Exploration du domaine par l'intermédiaire d'énigmes à résoudre. Des challenges ou défis peuvent venir ponctuer votre parcours (Aviron, Bateaux Dragon, …) !



Principes de l'Orientation de précision

Les parcours consistent à réaliser des circuits non chronométrés, sur lesquels sont disposés des points d'observation d'où sont visibles plusieurs balises sur des détails ou éléments de terrain. Il faut poinçonner le carton de contrôle dans la case correspondante à la balise choisie et en fonction de la définition du poste et des informations données par la carte dans un temps imparti.







Rallye sous forme de Challenge par équipe **:** Parcours spécifiques dans une zone géographique déterminée incluant un briefing sur le lieu de départ du rallye par nos soins, une remise du matériel nécessaire à la réalisation des parcours, une réception des équipes et des livrets en fin de parcours sur un lieu et à un horaire défini. Les réponses sont dépouillées par nos soins - les résultats seront remis par nos soins avec possibilité d'animation de la remise de prix - Des Maîtres du jeux se tiendront sur le parcours et seront sollicités afin de communiquer des énigmes supplémentaires et expliqueront des légendes et faits divers propres aux lieux sur lesquels ils évolueront.

Matériels **:** Une sacoche comprenant un livret par équipe , un plan du périmètre géographique, un GPS et son mode d'emploi, une grille de réponse.
Le livret contient le mode d'emploi du rallye, les énigmes à résoudre, le Géo-caching, les questions concernant les faits divers et l'histoire des monuments

Déroulement - Durée : 2h à 3h00 **:** Par équipes de 5 à 9 personnes - incluant briefing au départ et assistance sur le terrain - reprise et dépouillement des réponses - annonce des réponses et des résultats.

Points forts **:** **Activité spécifiquement structurée pour stimuler les relations entre membres des équipes . Le rallye fonctionne selon un principe strictement collaboratif.** Concept team-building innovant dans le cadre duquel **l'approche culturelle est réalisée d'une manière dynamique et participative**. Cette activité peu être pratiquée à toutes saisons.

Le Rallye d'André Le Nôtre

Challenge culturel participatif



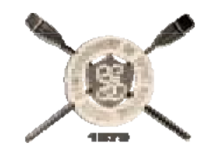


RALLYES PARTICIPATIF CHALLENGE CULTUREL

Rallye sous forme de Challenge par équipe - Durée : de 2h à 3h00
Parcours spécifiques dans une zone géographique déterminée incluant un briefing sur le lieu de départ du rallye par nos soins, une remise du matériel nécessaire à la réalisation des parcours, une réception des équipes et des livrets en fin de parcours sur un lieu et à un horaire défini. Les réponses sont dépouillées par nos soins & les résultats remis avec possibilité d'animation de la remise de prix - Des Maîtres du jeux se tiennent sur le parcours et sont sollicités afin de communiquer des énigmes supplémentaires ou expliquer des légendes et faits divers propres aux lieux sur lesquels les participants évoluent.

Matériels : Une sacoche comprenant un livret par équipe, un plan du périmètre géographique, un GPS et son mode d'emploi, une grille de réponse. Le livret contient le mode d'emploi du rallye, les énigmes à résoudre, le Géocaching, les questions concernant les faits divers et l'histoire des monuments et des jardins.

Options : Guide conférencier lors de la remise des prix ou pour une visite du château accompagnée - Déjeuner - Dîner - Réception au Château - Goûter - Remise de Prix



Options :
Régate des Bateaux Dragon - **R**égate à l'Aviron
Challenge nautique intégré à votre parcours - initiation et régate sur une distance de 250 mètres réalisé sur le Grand Canal du Château !



André Le Nôtre

Un jardinier de Génie

Le Nôtre entre dans la légende des jardiniers de génie dès l'âge de vingt-deux ans, en tant que premier jardinier de Gaston d'Orléans, frère de Louis XIII. Puis il obtint la charge de dessinateur des plants et parterres du roi. C'est alors qu'il réalise ses plus grands chantiers dans les domaines de Louis XIV et de sa famille (Nicolas Fouquet, Philippe d'Orléans) mais aussi à de ses ministres dont Colbert et bien sûr, le Grand Condé. Vous découvrirez le génie de Le Nôtre à Chantilly qui est une des plus belles expressions de son art . Vous découvrirez aussi la réalité de ce chantier titanesque du point de vue de l'architecture, de la sculpture, du terrassement, de l'hydraulique, de la géologie, de l'optique, la sylviculture ou encore l'horticulture... tous ces domaines d'intervention qui contribuent à l'alchimie et à la magie de Chantilly.



Les jardins sont en perpétuelle évolution, nombres de jardins connaissent de profondes évolutions au cours des travaux, des années et présentent donc plusieurs visages. Parfois on conçoit et on détruit pour recommencer à nouveau . **L'apport des techniques et des sciences est fondamental afin de faire de ses jardins** des lieux de représentation et d'esthétique. Leur aménagement et leur entretien mobilisent un ensemble de techniques :
Le Terrassement à partir de reliefs naturels et modelés (conception de jardins, parterres, pentes, amphithéâtre - compositions spatiales).
L'Hydraulique, car l'eau est l'âme des jardins (jets, fontaines, canaux et bassins) : il faut distribuer l'eau afin d'apporter la fraîcheur, le mouvement et les reflets. Mais aussi la **sylviculture**, **l'horticulture, l'optique (trompe-l'œil, corrections d'optiques, anamorphoses)** font parties des domaines requis pour la composition des jardins.

Challenge Ludique Culturel

Thèmes - Les Options



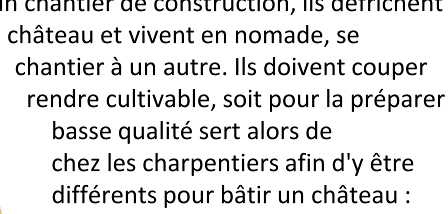


Construction d'un château

Des techniques moyenâgeuses

La construction d'un château au Moyen-âge durait entre 25 et 40 ans selon la grandeur de celui-ci. Pendant la période de construction, le chantier ressemble à une véritable petite ville où vivent et travaillent plusieurs artisans.

Les essarteurs sont les premiers à intervenir sur un chantier de construction, ils défrichent le terrain qui a été choisi pour construire le château et vivent en nomade, se déplacent avec femmes et enfants d'un chantier à un autre. Ils doivent couper les arbres et défricher la terre soit pour la rendre cultivable, soit pour la préparer à recevoir le futur château. Le bois de basse qualité sert alors de combustibles, et le bois noble est conduit chez les charpentiers afin d'y être travaillé. Il faut environ 10 métiers différents pour bâtir un château :



- Les charpentiers
- Les carriers et les tailleurs de pierre
- Le maçon et le chaufournier
- La poterie, le vannier
- Le charretier, les forgerons
- Les bûcherons, la cordière

Vous découvrirez différents métiers caractéristiques de l'architecture ancienne, et traverserez les siècles jusqu'aux techniques de restauration actuelles et leur mise en œuvre.
Des caractéristiques de la pierre à sa restauration et son nettoyage, l'explication chimique de maladies observés aujourd'hui, des travaux de couvertures (chaume - ardoise - métal), de l'assemblage des charpentes et des flèches, … Nous vous invitons donc à découvrir l'envers du décor qui permet aujourd'hui d'admirer le chef d'œuvre de Chantilly !




nautiques Événements

17, rue de Solferino
92100 Boulogne-Billancourt
Tel.: +33 (0)1 41 41 05 54
@ : nautiques@wanadoo.fr
Web : www.nautiques-evenements.com

